B

Android 🔻

Définir les permissions de l'application

Aller dans le menu Android > sketch Permissions

Choisir les permissions idoines

Android Permissions Selector	-		×
Android applications must specifically ask for permission to the internet, write a file, or make phone calls. When install users will be asked whether they want to allow such access	do things ng your i	i like conne application	ect to ,
More about permissions can be found here,			
ACCEPT_HANDOVER			^
ACCESS_CHECKIN_PROPERTIES			
ACCESS_COARSE_LOCATION			
ACCESS_FINE_LOCATION			
ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS			
ACCESS_NETWORK_STATE			
ACCESS_NOTIFICATION_POLICY			
ACCESS_WIFI_STATE			
ACCOUNT_MANAGER			
ADD_VOICEMAIL			
ANSWER_PHONE_CALLS			
BATTERY_STATS			¥

Cancel

Modifier AndroidManifest.xml

Ouvrir le fichier AndroidManifest.xml [**ctrl+k** depuis l'IDE]

Donner un nom de package à votre application [balise < manifest>, argument package]

	<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?></pre>
Ę	<pre>smanifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" android:versionCode="1"</pre>
	android:versionName="1.0" package="fr. <u>irit.elipse.WS"</u>
	<uses-sdk android:minsukversion-"17"="" android:targetsdkversion="26"></uses-sdk>
¢	<application android:icon="@drawable/icon" android:label=""></application>
¢	<pre><activity android:name=".MainActivity" android:theme="</pre"></activity></pre>
	"@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar.FullScreen">
¢	<intent-filter></intent-filter>
	<action android:name="android.intent.action.MAIN"></action>
I	<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"></category>
ŀ	
ŀ	
-	
	<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>

Android keystore manager

Keystore issuer crei

ease enter the information below so we can generate a private key for you ields marked **bold** are required, though you may consider to fill some o tional fields below those to avoid potential problems

> First and last name: Organizational unit:

Organization name

City or locality

State name

Cance

Country code (XX):

OK

Générer les icônes

Il faut tout d'abord générer les icônes de l'application 6 sont nécessaires pour Processing) Leur nom doit être de la forme Icon-xx où xx est égal à {36, 48, 72, 96, 144 et 192 soit les tailles ldpi,mdpi,hdpi,xhdpi et xxhdpi}

Génération des icônes possible sur ce site : http://appiconmaker.co

Placer enfin les icônes obtenues à la racine du sketch Processing [**ctrl+k** depuis l'IDE]

Exporter l'application (.apk)

Aller dans le menu Fichier > Export Signed Package

Les fichiers **apk** sont générés dans le sous-répertoire **build**

Lien

https://android.processing.org

