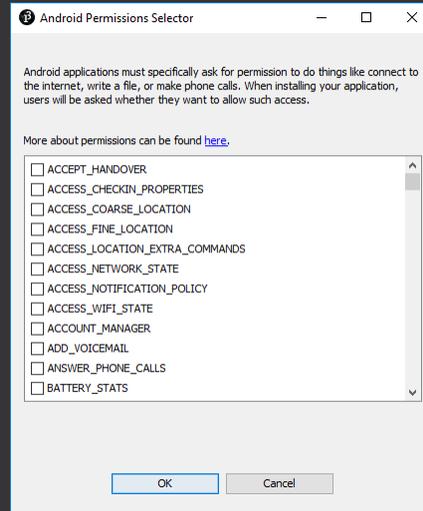




## Définir les permissions de l'application

Aller dans le menu **Android > sketch Permissions**

Choisir les permissions idoines



## Générer les icônes

Il faut tout d'abord générer les icônes de l'application 6 sont nécessaires pour Processing)

Leur nom doit être de la forme Icon-xx où xx est égal à {36, 48, 72, 96, 144 et 192 soit les tailles ldpi,mdpi,hdpi,xhdpi et xxhdpi}

Génération des icônes possible sur ce site : <http://appiconmaker.co>

Placer enfin les icônes obtenues à la racine du sketch Processing [ctrl+k depuis l'IDE]

## Modifier AndroidManifest.xml

Ouvrir le fichier AndroidManifest.xml [ctrl+k depuis l'IDE]

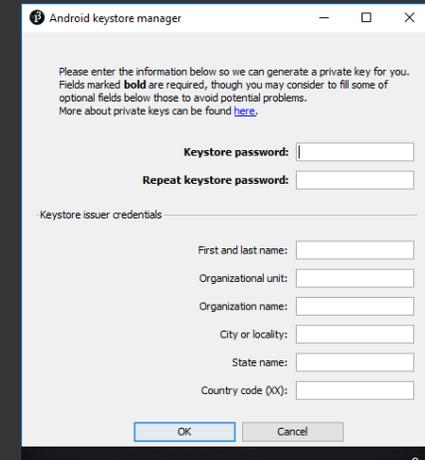
Donner un nom de package à votre application [balise <manifest>, argument package]



## Exporter l'application (.apk)

Aller dans le menu **Fichier > Export Signed Package**

Les fichiers apk sont générés dans le sous-répertoire **build**



## Lien

<https://android.processing.org>