



## Où déclarer la taille des fenêtres ?

dans la fonction `void setup()` ou [préférable] dans la fonction `void settings()`

## Les variables prédéfinies

`displayWidth`

`displayHeight`

## Taille de la fenêtre \*

`size(x,y, rendu);` // taille de la fenêtre en [longueur, hauteur]  
`fullScreen( rendu, display);` // plein écran sur l'écran *display*

\* Les variables en *italique* sont optionnelles

## Les rendus graphiques

FX2D – JavaFX 2D

P2D – Processing 2D [compatible OpenGL]

P3D – Processing 2D [compatible OpenGL]

PDF – rendu dans un fichier pdf

## Multi-écrans

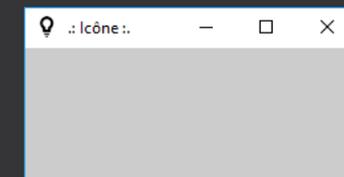
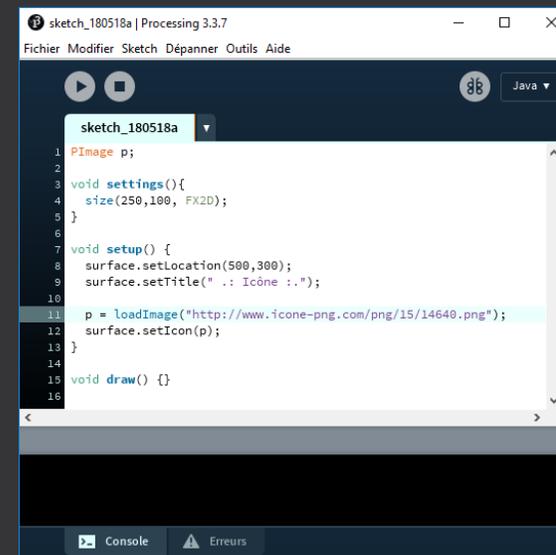
`fullScreen( rendu, SPAN);`

## surface

*surface* est la fenêtre principale d'un sketch Processing et des méthodes permettent de la manipuler dans la fonction `void setup()` ou `void draw()`.

`setAlwaysOnTop[true | false];` // fenêtre au 1<sup>er</sup> plan ?  
`setResizable[true | false];` // redimensionnable ?  
`setVisible[true | false];` // visible ?

`setIcon(PImage);` // définit une icône  
`setLocation(x,y);` // déplace la fenêtre  
`setSize(x,y);` // redimensionne la fenêtre  
`setTitle(String);` // donne un titre à la fenêtre



## Liens

- [https://processing.org/reference/settings\\_.html](https://processing.org/reference/settings_.html)
- <https://processing.org/tutorials/rendering>