

Spécifications formelles avec B : TP2

1 Un projet minimum

Nous vous demandons de spécifier et d'implémenter une machine qui calcule le minimum de deux entiers naturels. Commencez par créer un repertoire `Minimum` avec les sous repertoires `bdp`, `spec` et `trad`.

Lancez l'atelier B et créez un projet (Bouton `Attach`) en indiquant respectivement `Minimum/bdp` et `Minimum/trad` comme repertoires de Base de Donnée et de Traduction. Avant d'ouvrir le projet ainsi créé, attachez lui la librairie standard `LIBRARY` (`Libraries/Add`) pour qu'il puisse accéder à l'implémentation de la machine `BASIC_IO`.

Exercice 1 Dans le repertoire `Minimum/spec`, lancez `emacs` et créez un fichier `CalMin.mch`, dans lequel vous spécifierez une machine `B` qui fournisse une fonction `Minimum`. Ajoutez ce composant au projet `Minimum` (`Components/Add`).

Vous pouvez compléter le code suivant :

```
MACHINE CalMin

OPERATIONS
bb <-- Minimum(mm,nn) = PRE
  ???
  THEN
    bb:(???)
  END
END
```

Exercice 2 Testez (et corrigez si nécessaire) la syntaxe de `CalMin`. (`Type Check`).

Exercice 3 Générez les obligations de preuves (`PO Generate`).

Si nécessaire prouvez les (`Prove/Automatic (force 0)`) puis `BO Check`).

Exercice 4 Dans un fichier que vous appellerez `CalMin_imp.imp`, implémentez la machine `CalMin`. Ajoutez ce composant au projet `Minimum` et prouvez le.

Vous pouvez compléter le code ci-dessous :

```
IMPLEMENTATION CalMin_imp
REFINES CalMin

OPERATIONS

bb <-- Minimum(mm,nn) =
  BEGIN
    ???
  END
END
```

Exercice 5 Dans le repertoire `/users/linfg/strecker/Pub/Algo/TP2` vous trouverez les trois fichiers `Minimum_Int.mch` `Minimum_Int_Imp.imp` et `BASIC_IO.mch`. Copiez les dans votre propre repertoire `Minimum/spec` (`man cp`), ajoutez les au projet et prouvez les.

Exercice 6 Generez du code c natif à partir du composant `Minimum_Int_Imp` (`Translator`). Compilez (commande `make`) et executez ce code (repertoire `Minimum/trad/c`).

2 Addition bornée

Créez un projet `Addition` et une machine `ZCent`. On considère ici des calculs limités à l'ensemble `0..100` des entiers entre zéro et cent.

Exercice 7 Spécifiez et implementez une fonction `Add` qui effectue l'addition de deux entiers entre zéro et cent et qui retourne un entier entre zéro et cent.

Exercice 8 Spécifiez et implementez une fonction `Mul2` qui effectue la multiplication par deux d'un entier entre zéro et 100 et qui retourne un entier entre zéro et cent.

3 Un exemple de projet B

Exercice 9 Ouvrez le projet `DAB`, affichez graphe de dépendance du projet et son status. Combien reste-t-il d'obligations de preuve non démontrées ? Executez le code c généré.