

Matrice  $M$  de dimensions  $n \times p$  :  $n$  lignes,  $p$  colonnes ;  $M_{ij}$  = terme de la  $i$ -ème ligne et de la  $j$ -ème colonne.

Convention : on numérote les lignes et les colonnes à partir de 0.

Cas particulier : vecteur (colonne) lorsque  $p=1 \Rightarrow$  une colonne.

## Opérations

$C=A+B$ : si  $A$  et  $B$  de mêmes dimensions,  $C$  est alors de mêmes dimensions et  $C_{ij}=A_{ij}+B_{ij}$  ;

$D=\alpha A$ : si  $\alpha$  est un réel,  $D$  a alors les mêmes dimensions que  $A$  et  $D_{ij}=\alpha A_{ij}$  ;

$E=A^t$  (**transposition**): si  $A$  est de dimension  $n \times p$ , alors  $E$  est de dimensions  $p \times n$  et  $E_{ij}=A_{ji}$  ;

$F=A \times B$ : si  $A$  et  $B$  sont de dimensions respectives  $n \times p$  et  $p \times q$ ,

alors  $F$  est de dimensions  $n \times q$  et  $F_{ij}=\sum_{k=0}^{p-1} A_{ik} B_{kj}$

(en termes de vecteurs,  $F_{ij}$  est le produit scalaire de la  $i$ -ème ligne de  $A$  et de la  $j$ -ième colonne de  $B$ ).

## Résolution de systèmes d'équations linéaires

Étant donné une matrice carré  $A$  de dimension  $n$ , et un vecteur colonne  $b$  à  $n$  composantes, on cherche un vecteur  $x$  tel que  $A \times x = b$ .

### Méthode par éliminations successives (Gauss)

1. Pour  $i$  allant de 0 à  $n-2$  :

(a) Si  $A_{ji}=0$  pour tout  $i \leq j < n$  : « Impossible de résoudre »

(b)  $j \leftarrow$  « un  $j \geq i$  tel que  $A_{ji} \neq 0$  » ; si  $j \neq i$  : échanger lignes  $i$  et  $j$  de  $A$  et de  $b$  ;

(c) Pour  $j$  allant de  $i+1$  à  $n-1$  :

$m \leftarrow \frac{A_{ji}}{A_{ii}}$  ; ligne[ $j$ ]  $\leftarrow$  ligne[ $j$ ]  $- m \times$  ligne[ $i$ ] (dans  $A$  et dans  $b$ ) ;

2. Pour  $i$  allant de  $n-1$  à 0 :  $x_i \leftarrow (b_i - \sum_{j=i+1}^{n-1} A_{ij} x_j) / A_{ii}$ .

**Exemple** Montrer le déroulement de l'algorithme d'élimination sans recherche de pivot en arithmétique à 4 chiffres sur le problème suivant :

$$A = \begin{pmatrix} 10000,003000 & 59,14 \\ & 5,291 & -6,130 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 59,17 \\ 46,78 \end{pmatrix} \quad (\text{solution exacte : } x = \begin{pmatrix} 10,00 \\ 1,000 \end{pmatrix})$$

Montrer maintenant le déroulement de l'algorithme, toujours en arithmétique à 4 chiffres, mais en faisant une recherche d'un bon pivot.

Recherche d'un (bon) pivot à l'étape 1b, lorsqu'on autorise l'échange de lignes :

- premier  $j$  tel que  $A_{ji} \neq 0$  ;
- $j$  qui maximise  $|A_{ji}|$ .

**Méthode de Jacobi** : pour résoudre un système linéaire de la forme  $Ax=b$ , où  $A$  est une matrice carrée de dimension  $n$ , et  $b$  vecteur de  $\mathbf{R}^n$ , on calcule :

$$r^{(k+1)} = -D^{-1}(L+U)r^{(k)} + D^{-1}b$$

où  $D$  est la matrice des termes diagonaux de  $A$ ,  $L$  celle des termes sous la diagonale,  $U$  celle des termes au-dessus de la diagonale. La convergence est garantie ssi toutes les valeurs propres de  $D^{-1}(L+U)$  ont une valeur absolue  $< 1$ . Il suffit par exemple que  $A$  soit à diagonale strictement dominante, c'est-à-dire que  $|A_{ii}| > \sum_{j \neq i} |A_{ij}|$  pour tout  $i$ . On peut prendre comme condition d'arrêt  $\|r^{(k+1)} - r^{(k)}\| < \epsilon$ , où  $\|A\|$  désigne par exemple la plus grande valeur absolue des éléments de  $A$  (d'autres normes sont possibles).

**Exemple** Résoudre à  $10^{-3}$  près avec la méthode de Jacobi le système ci-contre, et comparer avec la solution exacte :

$$\begin{cases} 10x_0 & -x_1 & & = 9 \\ -x_0 & +10x_1 & -2x_2 & = 7 \\ & & x_1 & -10x_2 & = 6 \end{cases}$$

## Calcul de valeurs et vecteurs propres

Pour une matrice carrée  $A$  de dimension  $n$  :  $v \in \mathbf{R}^n$ ,  $v \neq 0$ , est un est un *vecteur propre* de  $A$  s'il existe  $\lambda \in \mathbf{R}$  tel que  $Av = \lambda v$  ;  $\lambda$  est alors une *valeur propre* de  $A$  associée à  $v$ .

**Propriété :** Les valeurs propres de  $A$  sont les racines de l'équation :  $\det(A - \lambda I) = 0$ , où  $I$  est la matrice identité (des 1 sur la diagonale, des 0 partout ailleurs), et où  $\det(A - \lambda I)$  dénote le déterminant de  $A - \lambda I$ , c'est un polynôme de degré  $n$  en  $\lambda$ .

Les valeurs propres, et les composantes des vecteurs propres, peuvent être complexes. Toutefois, certains types de matrices n'ont pas de valeurs propres complexes :

- si  $A$  est symétrique, alors toutes ses valeurs propres sont réelles ;
- si  $A$  est de la forme  $A = U \times U'$  alors toutes ses valeurs propres sont réelles et  $\geq 0$  ( $A$  est *symétrique semi-définie positive*).

**Exemple** Déterminer analytiquement les valeurs et vecteurs propres des matrices suivantes :

$$\begin{pmatrix} 5 & -3 \\ 6 & -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Introduire la méthode des puissances sur un exemple : on voit bien l'utilité de repérer l'index quand on norme avec la norme infinie

### Calcul de valeurs / vecteurs propre par la méthode des puissances

On suppose que toutes les valeurs propres de  $A$  sont réelles. Si  $\lambda_1$  est la plus grande valeur propre (en valeur absolue), on peut montrer que pour tout vecteur non nul  $u$ , la suite  $(A^k v / \|A^k v\|)$  tend vers un vecteur propre de norme 1 associé à  $\lambda_1$ , et donc naturellement  $|\lambda_1| = \lim_{k \rightarrow +\infty} \|A \times A^k v / \|A^k v\|\|$ . L'algorithme ci-contre permet donc d'obtenir la plus grande (en valeur absolue) valeur propre de  $A$ . (Si le vecteur initial est un vecteur propre de  $A$ , alors l'algorithme retourne la valeur propre associée à ce vecteur, même si ça n'est pas la valeur propre dominante.)

1.  $v \leftarrow$  un vecteur quelconque ;
2. trouver  $i$  tq  $\|v\|_\infty = |v_i|$  ;  $v \leftarrow \frac{1}{v_i} v$  ;  $\text{ecart} = \epsilon + 1$  ;
3. Tant que  $\text{ecart} > \epsilon$  faire :
  - (a)  $v' \leftarrow Av$  ;
  - (b) Si  $\|v'\|_\infty = 0$  : retourner  $0, v$  ;
  - (c)  $\lambda \leftarrow v'_i$  ;
  - (d) trouver  $i$  tq  $\|v'\|_\infty = |v'_i|$  ;
  - (e)  $v' \leftarrow \frac{1}{v'_i} v'$  ;  $\text{ecart} \leftarrow \|v' - v\|_\infty$  ;  $v \leftarrow v'$  ;
4. retourner  $\lambda, v$ .

**Calcul d'une seconde valeur propre : déflation** On connaît déjà un vecteur propre  $v$  de  $A$ , et la valeur propre  $\lambda$  associée. On cherche une seconde valeur propre et un vecteur propre associé. Soit  $i$  tel que  $v_i \neq 0$ , on définit :

$$B = A - \frac{1}{v_i} v \times A[i]$$

où  $A[i]$  dénote le vecteur ligne formé des éléments de la  $i$ -ème ligne de  $A$ .

$\Rightarrow B$  et  $A$  ont les mêmes valeurs propres, sauf que  $B$  a 0 pour valeur propre au lieu de  $\lambda$ .

De plus, si  $w$  est un vecteur propre de  $B$  associé à  $\mu$ , alors un vecteur propre associé à  $\mu$  pour  $A$  est :

$$v_\mu = (\mu - \lambda)w + \frac{1}{v_i} (A[i] \times w)v$$

**Remarque :** Dans ce calcul, on peut supprimer la  $i$ -ème ligne et la  $i$ -ème colonne de  $B$ , il faudra ajouter ensuite un 0 comme  $i$ -ème composante de  $w$ . Cela permet de travailler en dimension  $n-1$ .

### Références sur la méthode des puissances :

- [www.math.tamu.edu/~dallen/linear\\_algebra/chpt6.pdf](http://www.math.tamu.edu/~dallen/linear_algebra/chpt6.pdf)
- [people.math.gatech.edu/~loss/07falltea/2605/PROJECTS/PROJECTDESCRIPTIONS/POWERproject.pdf](http://people.math.gatech.edu/~loss/07falltea/2605/PROJECTS/PROJECTDESCRIPTIONS/POWERproject.pdf)