



Notre Revue Francophone d'Informatique Graphique termine sa troisième année d'existence : ce troisième volume de REFIG est le premier à avoir un troisième numéro. Le lancement de la revue est donc achevé mais il s'agit maintenant de *réellement* la consolider si nous souhaitons la pérenniser. C'est pourquoi, j'aimerais solliciter la communauté AFIG pour des soumissions issues des groupes de travail du GDR Informatique Graphique et aussi des soumissions au fil de l'eau.

Pour 2010, nous aurons besoin de vos soumissions pour faire vivre REFIG.

Avant de soumettre votre travail à une conférence ou à une revue internationale, pensez à le soumettre à REFIG. L'équipe éditoriale s'engage à ce que vous ayez un premier retour très rapide, dans les 3 mois en général. Si l'article n'est pas accepté, vous avez des relectures de qualité qui vous permettent ensuite de retravailler votre article et de le soumettre à nouveau. Le taux de sélection observé depuis 3 ans, autour de 30 % d'articles acceptés en première lecture, permet de faire reconnaître la qualité de votre travail au niveau français. C'est un marche pied vers une reconnaissance internationale qui vous est offert avec REFIG.

Parlons maintenant de ce volume 3 numéro 3 de REFIG : il propose 3 articles de recherche sur la modélisation géométrique et la réalité virtuelle contrairement au numéro précédent qui proposait plus d'articles autour du rendu.

Ce numéro est issu d'articles soumis lors des «Journées de l'AFIG-EG 2008» qui ont eu lieu du 19 au 21 novembre 2008 à Toulouse : 17 articles présentés lors des journées ont été soumis à la Revue REFIG. Le volume 3 numéro 2 de REFIG contenait 6 articles sélectionnés parmi ces 17 articles soumis soit un taux d'acceptation d'environ 30 %. Ce nouveau numéro, volume 3 numéro 3 de REFIG contient 3 articles issus de ces 17 articles mais ayant donné lieu à une révision majeure et étant finalement acceptés.

Bonne lecture,

Dominique Bechmann  
Éditeure en chef de la revue REFIG