



J'aimerais commencer cet éditorial par une bonne nouvelle ! Ce *troisième* volume de REFIG est le *premier* à avoir un *deuxième* numéro...

1 2 3 Partez ! Longue vie à REFIG !

... et j'espère même qu'il y a en aura un troisième numéro en 2009 et surtout qu'il en sera de même tous les ans maintenant.

Ce numéro est un numéro spécial issu des «Journées de l'AFIG-EG 2008» qui ont eu lieu du 19 au 21 novembre à Toulouse : 17 papiers présentés lors des journées ont été soumis à la Revue REFIG.

Ce volume 3 numéro 2 de REFIG présente 6 papiers sélectionnés parmi ces 17 papiers soumis soit un taux d'acceptation d'environ 30 %.

Je précise que, pour le volume 1 numéro 1 de REFIG, nous avons un taux d'acceptation de 25 % pour les 6 papiers du numéro spécial issu des «Journées de l'AFIG-EG 2006» et que, seuls 3 papiers issus des «Journées de l'AFIG-EG 2007» sont parus (vol. 2 num. 1 et vol. 3 num. 1).

Bref, voilà de quoi défendre l'engagement de qualité scientifique de notre revue en toutes occasions.

Parlons donc de ce volume 3 numéro 2 de REFIG car, avec :

- 4 papiers de recherche sur le rendu, avec de la radiosit  et des textures, du GPU (Graphics Processing Unit) et des HDR (High Dynamic Range) qui montrent la vitalit  du domaine,
- 1 papier de recherche avec un syst me de pr diction des collisions en environnement d formable et (topologique),
- et enfin, 1 papier  tat de l'art sur les coordonn es de Pl cker revisit es,

c'est tout un programme !

Dominique Bechmann
 diteuse en chef de la revue REFIG