



Ce troisième volume de REFIG, le premier numéro pour l'année 2009, présente 5 papiers de recherche :

- 2 papiers de recherche en modélisation géométrique, autour des courbes et des surfaces, issus des journées GTMG 2008 du groupe de travail modélisation géométrique, couplé avec l'école de printemps du GDR IG qui ont eu lieu à Mulhouse du 12 au 14 mars 2008,
- 2 papiers de recherche en animation et simulation, l'un sur la métamorphose multirésolution, issu des journées AFIG-EG 2006 à Bordeaux, et l'autre sur un modèle générateur d'évolutions géologiques, issu des journées AFIG-EG 2007 à Marne La Vallée,
- et enfin, 1 papier recherche mélangeant des idées de modélisation géométrique, de géométrie algorithmique et de géométrie discrète et portant sur la reconstruction multi-objets d'images 3D, reçu et donc publié au fil de l'eau.

Les papiers soumis lors des journées AFIG-EG 2008 à Toulouse sont en cours d'évaluation et devraient sortir lors du prochain numéro. Nous attendons également des soumissions des groupes de travail du GDR IG, en particulier du GTMG 2009 qui a eu lieu les 12 et 13 mars 2009 dans la ville rose. En enfin, nous encourageons encore et toujours les soumissions au fil de l'eau.

La revue REFIG prend vie, grâce à votre participation à tous, et j'espère que «notre» GDR IG, qui arrive bientôt à sa première échéance après son démarrage en 2006, pourra s'intensifier et ouvrir ses portes à d'autres communautés scientifiques, proches de l'informatique graphique, et issues du GDR IM (Informatique Mathématique), comme la géométrie algorithmique, la géométrie discrète ou encore la réalité virtuelle grâce aux liens scientifiques entre les associations AFRV et AFIG.

Dominique Bechmann  
Éditeure en chef de la revue REFIG