



L'informatique graphique crée sa revue électronique en français

L'informatique graphique est l'un des rares domaines de l'informatique ne disposant pas d'une revue francophone avec évaluation par les pairs. Un tel support manquait cruellement lorsque l'on sait que les délais de publication dans les revues classiques du domaine peuvent atteindre deux ans ! C'est un vrai handicap, en particulier pour des étudiants en thèse. Par ailleurs, les industriels français se plaignent de ne pas disposer d'une revue en français leur permettant de s'informer sur les principales avancées du domaine. C'est pourquoi l'initiative a été prise de proposer la création d'une revue électronique à l'assemblée générale de l'association française d'informatique graphique fin 2004, qui a approuvé cette proposition.

La gestation du projet a été un peu longue, mais arrive enfin à son terme. Nous disposons maintenant d'un comité éditorial constitué autour de quatre grandes thématiques, à savoir la modélisation, l'animation et le rendu de scènes synthétiques et l'interaction 3D. Nous avons constitué un comité de rédaction et un comité de lecture qui débordent largement les frontières de l'hexagone.

Nous sommes heureux d'avoir pu disposer à ce jour avant la sortie du premier numéro de vingt-six soumissions. Ce premier numéro correspond à une sélection d'articles proposés aux dernières journées de l'AFIG qui se sont tenues à Bordeaux début décembre 2006. Après un processus de relecture effectué par trois personnes, ces articles ont été revus par leurs auteurs. La soumission en ligne et la publication électronique présentent l'avantage de réduire très notablement les délais de publication sans nuire à la qualité des articles. En effet, il est à noter que les articles des journées AFIG 2005 soumis en janvier 2006 et retenus pour publication dans la revue TSI ne paraîtront qu'en 2008.

Par ailleurs, la revue est hébergée par l'institut de recherche en informatique de Toulouse (IRIT) et bénéficie du soutien du groupe de recherche d'informatique graphique (GDR IG) du CNRS qui a pour mission d'animer la communauté française dans ce domaine. Nous tenons à les remercier car nous disposons maintenant d'un site web opérationnel pour toute la chaîne allant de la soumission des articles à la diffusion des numéros en passant par le processus de relecture. Nous tenons aussi à remercier Yann Jéhanneuf pour la création du très beau logo de la revue.

La création de cette revue est une nouvelle étape dans la structuration de notre communauté. Elle fait en effet suite à la création de l'Association Française d'Informatique Graphique en octobre 1993, du chapitre français d'Eurographics en juillet 2003, et du GDR IG en 2006.

Nous espérons que vous serez nombreux à soumettre des articles pour parution dans cette revue, pour laquelle nous nous engageons à respecter à la fois la qualité mais aussi des délais de parution les plus courts possibles. Mais sans contributeurs, celle-ci ne peut exister.

A vos claviers !

Stéphane Donikian
éditeur en chef de la revue REFIG