

# HLA – DEAD RECKONING

- Distance euclidienne
- Affichage du tank fantôme





# DDM (DATA DISTRIBUTION MANAGEMENT)

---

- Intérêt et but de l'utilisation de la DDM (DATA DISTRIBUTION MANAGEMENT).
- Vue d'ensemble conceptuelle indépendante des services de HLA DDM.

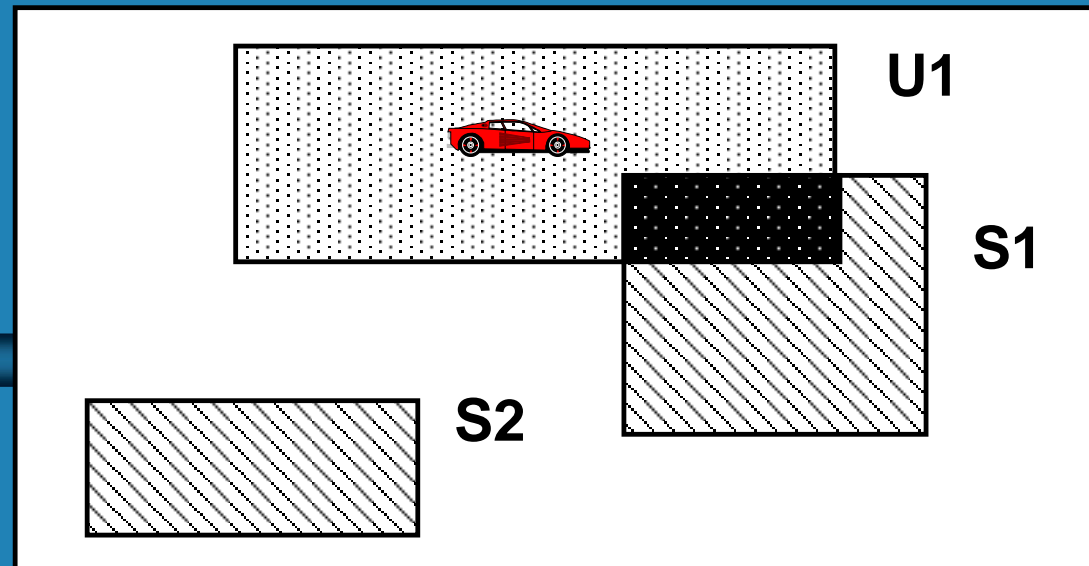




## Intérêt

---

- La gestion de données (DM) ne permet pas de réduire les données pour les fédérés et/ou fédérations avec:
  - un grand nombre d'objets et/ou d'interactions.
  - une mise à jour fréquente pour certains attributs et interactions.

# Intérêt



-  Update region
-  Subscription regions

- **DM et DDM**

- DM spécifie le type de données à envoyer tandis que DDM limite des instances de données à envoyer en utilisant des régions.



## But

- **Réduction de données**
  - Livrer toutes les données pertinentes et minimiser la livraison de données sans pertinence à l'objet local de la RTI.
- **Efficacité**
  - Minimiser le temps de calcul, la latence des messages et l'utilisation de la mémoire. Un service doit être plus avantageux que le coût de sa mise en place.



# But

- **Extensibilité**

- Faciliter l'adaptabilité de la fédération en termes de :
  - complexité des calculs au niveau des requêtes.
  - trafic de messages et / ou largeur de bande pour la distribution de données.
  - mémoire requise pour le stockage des attributs, ainsi que la mise à jour des tables, etc....

- **Interface**

- Création d'interfaces simples à utiliser, supportant des services essentiels de HLA DDM.



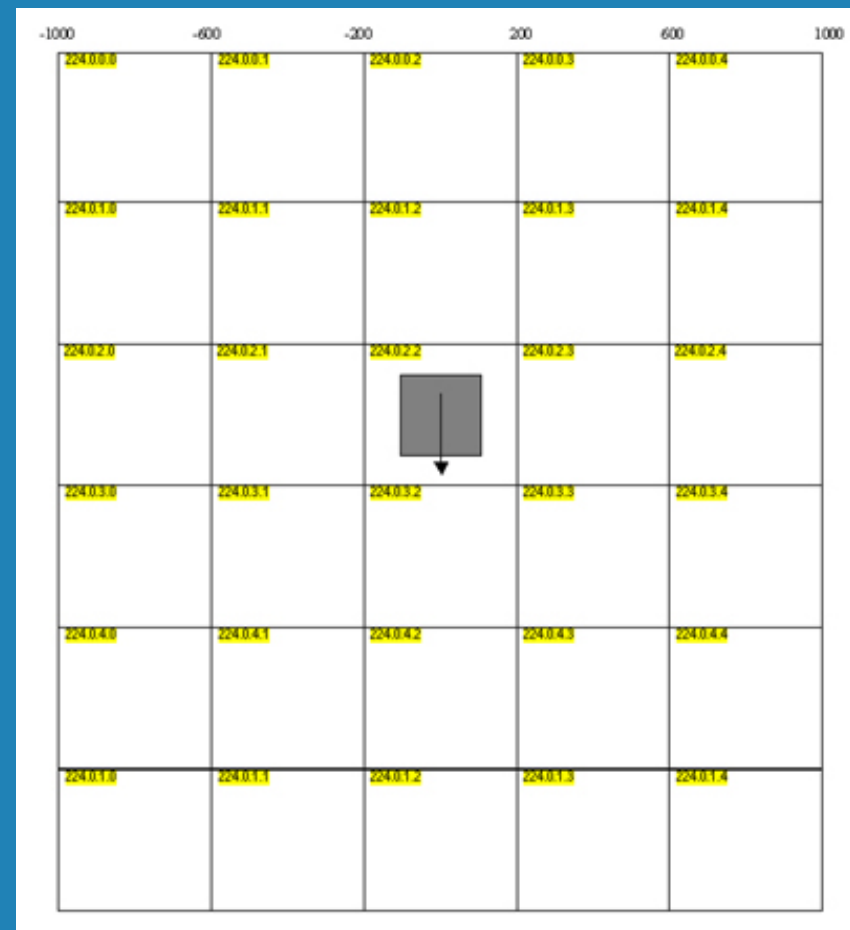
# Problèmes !

---

- Utilisation des services DDM de la RTI DMSO
- Création de notre propre DDM
  - Pour remplacer celui du DMSO
  - Pour le rajouter à CERTI

# Sockets

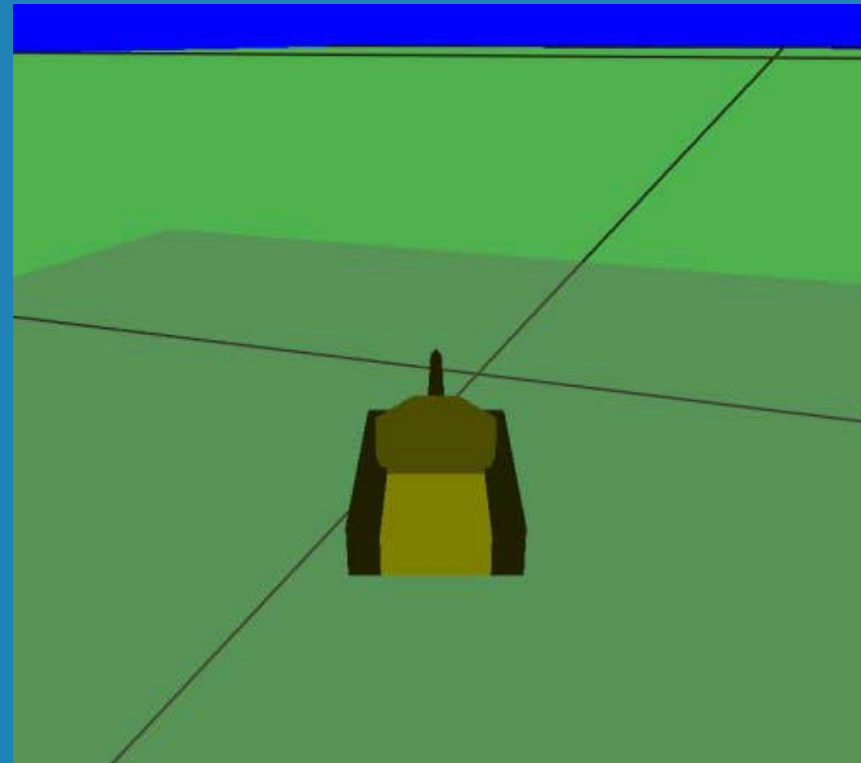
- Division du terrain en cellules.





# Sockets

- Association d'adresses IP multicast aux cellules.
- Abonnement et désabonnement dynamique.





## A faire...

---

- Surcharger les méthodes de la RTI du DMSO
- Ajout du DDM dans CERTI
- Tester d'autres méthodes de filtrage
  - Passage aux hexagones
  - Filtrage architectural (pièces et portes)
  - Filtrage spatial 3D dépendant de l'échelle (SSS)