

Annotation d'Image en Signes



AnlmaS

AnlmaS

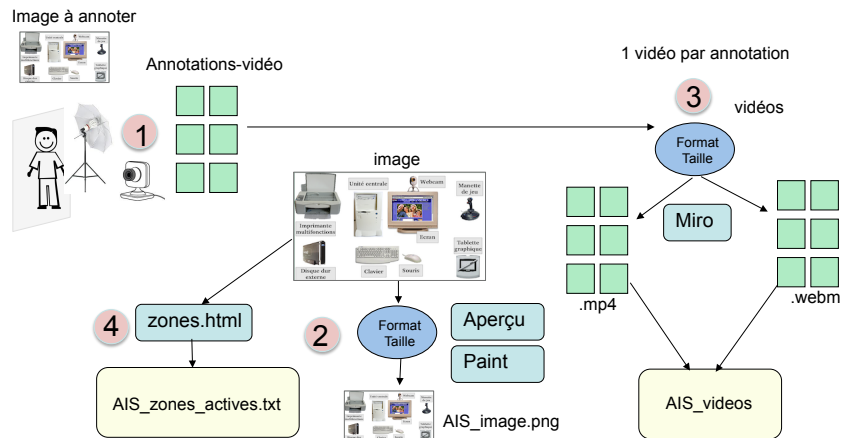
Dossier Animas

(dupliquer et renommer le dossier Animas-modele)

- AIS_image.png *image à annoter*
 - AIS_videos *vidéos aux formats mp4 et webm*
 - AIS_zones_actives.txt *décrit les zones à annoter*
 - index.html
 - zone.html
 - AIS_code
 - ais.css
 - ais.js
 - jquery_min.js
 - vide.png
- moteur du player
ne pas modifier*

AnlmaS

Etapes de fabrication



AnlmaS

3

Etapes de fabrication

Dupliquez le dossier Animas-modele

1. Enregistrer les annotations (vidéos)
2. Appeler AIS_image.png l'image à annoter
Taille optimale :
 - 960x540 pour le format 16x9
 - 720x540 pour le format 4x3
3. Dans le dossier AIS_videos, mettre les vidéos au format .mp4 et .webm converties avec Miro, à la taille :
 - 360 x 270 si elles sont en format 4x3
 - 480 x 270 si elles sont en format 16x9
4. Saisir les zones actives (ouvrir zones.html dans un navigateur) et les enregistrer dans AIS_zones_actives.txt

AnlmaS

2. Préparation de l'image : AIS_image.png

Taille optimale :

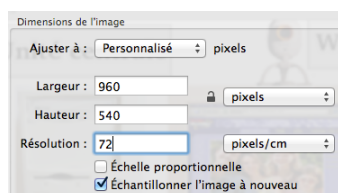
Format \ taille	image
4x3	720x540
16x9	960x540

1. Mac

1. Double clic sur l'image, qui s'ouvre avec « Aperçu » (sur Mac)
2. Choisir Outils/Ajuster la taille ... et entrer les tailles

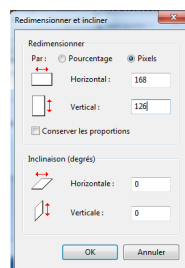
2. PC

1. Double clic sur l'image et Sélectionner Ouvrir/Paint ou clic droit sur l'image et Ouvrir avec ... Paint
2. sous Paint : Redimensionner et entrer la taille en pixels



AnlmaS

Aperçu (Mac)



Paint (PC)

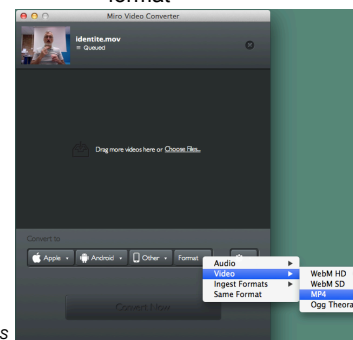
5

3. Préparation des vidéos dans AIS_videos

Mettre les vidéos au format mp4 et webm et à la taille voulue, avec **Miro Video Converter** (Mac et PC) dans AIS_videos

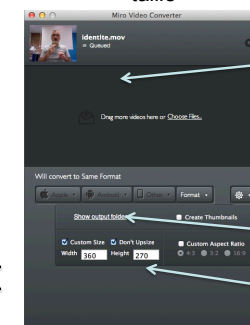
Format \ taille	annotations
4x3	360x270
16x9	480x270

format



AnlmaS

taille



Glisser les vidéos ici

Clic ici

Les vidéos converties sont ici

taille

6

4. Création du fichier AIS_zones_actives.txt

- Ouvrir la page zones.html avec un navigateur
- Elle affiche l'image et un formulaire de saisie des zones

Format des vidéos : 16x9
 Titre :
 Taille de l'image : 960x540

Pour chaque annotation :

- Entrer le nom du fichier vidéo associé à la zone active
- Donner le nom ou la phrase qui devra s'afficher sous la vidéo (ou laisser vide)
- Indiquer la zone active dans l'image => rectangle : clic coin en haut à gauche puis clic coin en bas à droite
- La zone active s'affiche sur l'image
- Cliquer sur "Valider" ou "Annuler" et recommencer la saisie d'une zone active

Nom du fichier vidéo : Nom externe : forme : Zone active : Valider Annuler

Fin de saisie des zones actives

Après avoir saisi toutes les annotations, cliquer sur « Fin de saisie des zones actives »

La description des zones actives s'affiche dans un cadre « Résultat »

Sélectionner et copier tout le cadre.

Le coller dans le fichier AIS_zones_actives.txt

AnlmaS

AnlmaS

AIS_zones_actives.txt

En cas d'erreur on peut corriger le fichier avec un éditeur de texte pur

```
{
  "format_videos" : "format"
  "titre" : "titre de l'image",
  "taille_image" : "largeurxhauteur"
  "annotations" :
  [
    { "nom" : "nom_ext1", "nomFich" : "nom1", "rect" : [[x1_1 , y1_1] , [x1_2,y1_2]] },
    { "nom" : "nom_ext2", "nomFich" : "nom2", "rect" : [[x2_1 , y2_1] , [x2_2 , y2_2]] },
    { "nom" : "nom_ext3", "nomFich" : "nom3", "rect" : [[x3_1 , y3_1] , [x3_2 , y3_2]] },
    ...
    { "nom" : "nom_extn", "nomFich" : "nomn", "rect" : [[xn_1 , yn_1] , [xn_2 , yn_2]] }
  ]
}
```

format : 16x9 ou 4x3 : c'est le format des vidéos d'annotation

largeurxhauteur : largeur et hauteur de l'image, en pixels

taille optimale : 960x540 en 16x9 ou 720x540 en 4x3

nom_exti : nom affiché de l'annotation

nomi : nom du fichier de l'annotation

xi_1, yi_1 : coordonnées du coin haut-gauche du rectangle de la zone active

xi_2, yi_2 : coordonnées du coin bas-droit du rectangle de la zone active

AnlmaS

