

Mercredi 19 novembre 2008

	Nom session	Titre Papier	1er auteur
8h00	Accueil		
8h30	Ouverture		
9h00	Modélisation de scènes	Modélisation de terrains complexes 3D	Adrien PEYTAVIE
9h30		Analyse et synthèse de textures composées de motifs répétitifs	Pierre-Edouard LANDES
10h00		Génération de Variétés d'Objets par Fragments	Nicolas Marechal
10h30	Pause		
11h00	Collision et Mouvement	Système de prédiction pour la détection de collisions dans un environnement déformable	Thomas JUND
11h30		Reconstruction Géométrique et Photométrique Incrémentale d'un Personnage en Mouvement à partir de Séquences Vidéo	Mathieu BARNACHON
12h00		Compression de mouvement par Analyse en Géodésiques Principales	Maxime TOURNIER
12h30	Repas		
14h30	Rendu stylisé et perception	Textures volumiques auto-zoomables pour la stylisation temporellement cohérente en temps réel	Pierre BENARD
15h00		Composition et interpolation de points de vue pour un rendu 3D cubiste	Benjamin RAYNAL
15h30		Création de storyboards dynamiques pour la visualisation d'animations	Thierry STEIN
16h00		Une carte de saillance adaptée aux images HDR	Roland BREMOND
16h30	Pause		
17h00	Tour d'horizon	Méthodes de Monte Carlo et éclairage global	Bernard Péroche
17h30			
18h00	AG EG.fr		
18h30			
19h00			
19h30	Fondation BEMBERG : Visite de la collection (19h30-20h30) et cocktail dînatoire (20h00-23h00)		

Jeudi 20 novembre 2008

	Nom session	Titre Papier	1er auteur
8h30	Accueil		
9h00	Rendu et simulation	Rendu temps réel d'objets translucides déformables	Nadir BENMOUNAH
9h30		Metropolis Instant Radiosity avec reconstruction sur GPU	Anthony PAJOT
10h00		Ajouts de détails réalistes pour méthode de rendu volumique interactive	Guillaume GILET
10h30	Pause		
11h00	Comportement	Vers une architecture générique pour la modélisation des comportements dans les grandes foules	Hakim SOUSSI
11h30		Développement de créatures artificielles primitives possédant un métabolisme et une morphologie	Sylvain CUSSAT-BLANC
12h00		SIGGRAPH 2008 : Industrie, recherche et art	Venceslas BIRI
12h30	Repas		
14h30	Maillages	Compression out-of-core pour la visualisation interactive de maillages	Clément JAMIN
15h00		Détection de lignes caractéristiques sur maillages triangulés d'acquisition LIDAR - Application à la géologie	Dimitri KUDELSKI
15h30		Calcul de chemin géodésique appliqué à la morphométrie numérique	Rémi SYNAVE
16h00		Détection de surfaces de subdivision de Loop dans des maillages	Marc NEVEU
16h30	Pause		
17h00	Industrie	Présentations industrielles : Problématique, applications et lien avec la recherche	
17h30			
18h00			
18h30	AG AFIG		
19h00			
19h30			
20h00	Repas de gala : le Gascon (Fin vers 24h00)		

Vendredi 21 novembre 2008

	Nom session	Titre Papier	1er auteur
9h00	Accueil		
9h30	Géométrie	Modélisation nD à base d'algèbres géométriques	Thomas BELLET
10h00		Les coordonnées de Plücker revisitées	Lilian AVENEAU
10h30		Construction de triangles rectangles 3D à bords circulaires passant par trois points donnés	Lionel GARNIER
11h00	Pause		
11h30	Exposé Invité	Mythology of Subdivision	Malcolm Sabin
12h00			
12h30	Repas		
14h30	Réalité virtuelle et augmentée	Extraction d'un Environnement Photométrique et Géométrie pour la Réalité Augmentée	François FOUQUET
15h00		Compensation radiométrique d'un système de projection immersive grand-public	Julien DEHOS
15h30		Rendu sur GPU pour écrans autostéréoscopiques	François de SORBIER
16h00	Clôture et prix		
16h30		FIN DES JOURNEES	