

Programmation Avancée & Génie logiciel

Mathieu RAYNAL

mathieu.raynal@irit.fr

http://www.irit.fr/~Mathieu.Raynal



Au programme

- Programmation Orientée Objet (POO)
 - Langage de programmation JAVA ...
 - ... et en Python !
- Génie logiciel : Modélisation UML
- Plateforme de développement : Eclipse

Déroulement / Contenu

- Cours + mise en pratique sur machine
 - Introduction Java
 - Notion de classe et objet
 - Utilisation de classes existantes
 - Structures de données
 - Gestion de fichiers
 - Interface Graphique
 - UML
- TPs plus ambitieux
 - Jeu du morpion
 - Arbre binaire de recherche
 - Tetris
 - Problème du voyageur de commerce

Evaluation

- Contrôle continu
 - Projet JAVA
 - Réalisé en binôme
 - 50% de la note finale
- Contrôle terminal
 - Sur table
 - Durée : 2 heures
 - Documents autorisés
 - 50% de la note finale