

INTERFACE POUR L'ÉDITION DE FICHIERS DE CONFIGURATION
SUJET DE STAGE L3

1 Objectif

L'objectif est de créer une interface graphique qui permettra sélectionner des *articulateurs* Langue des Signes (ex. main, tête, etc) pour les décrire. Par exemple, si l'utilisateur veut dire que la main droite à une configuration "L", il pourra tout simplement sélectionner la main et la configuration avec le système (fig. 1).

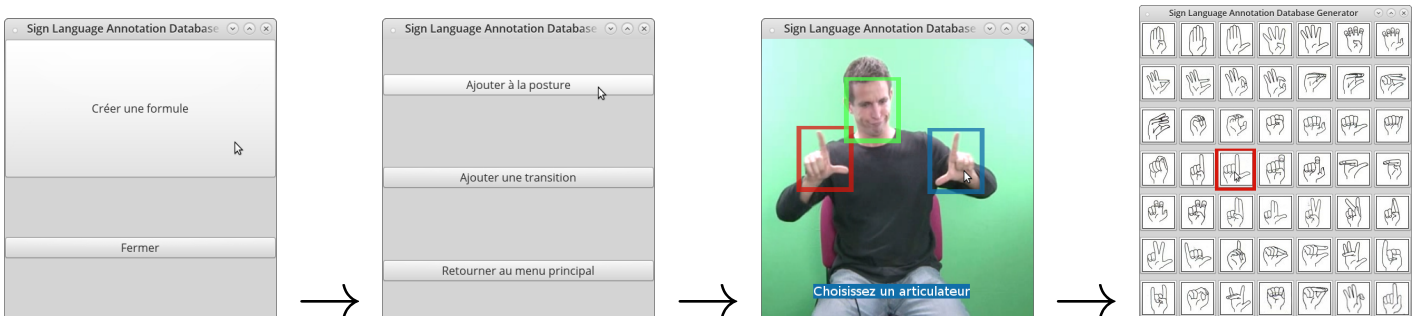


FIGURE 1 – L'utilisateur décrit la main droite

Cela va générer une formule logique décrivant la situation, comme montré dans l'équation suivante.

$$\text{POSTURE1} = \text{right_hand has configuration L} \tag{1}$$

L'utilisateur aura la liberté d'ajouter plus d'information s'il veut, par exemple la configuration de la main gauche (fig. 2).



FIGURE 2 – L'utilisateur décrit la main gauche

Cette addition donnera une nouvelle formule à la sortie.

$$\text{POSTURE1} = \text{right_hand has configuration L \& left_hand has configuration POINTE} \tag{2}$$

Maintenant, l'utilisateur veut décrire que la main gauche se déplace à droite et que à la fin du mouvement le visage du signeur aura une expression de "peur" (fig. 3).

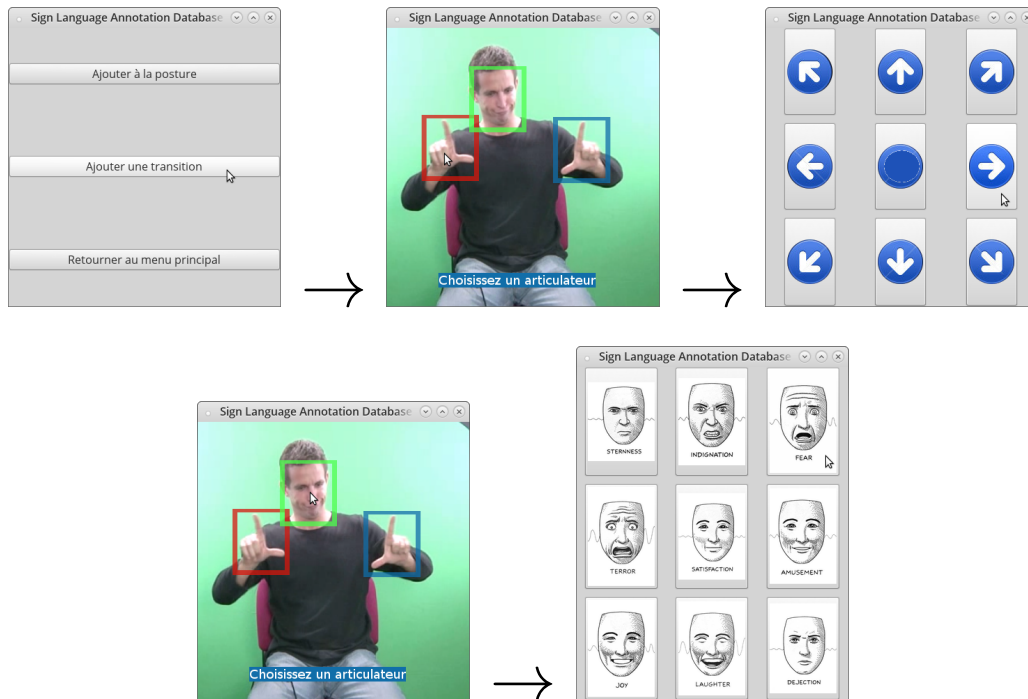


FIGURE 3 – Exemple du système

L'ancienne formule sera substituée par le système de formules montré ci-dessous.

POSTURE1 = right_hand has configuration L & left_hand has configuration POINT (3)

POSTURE2 = head has configuration FEAR (4)

SEQUENCE1 = POSTURE1 & [left_hand moves towards RIGHT](POSTURE2) (5)